

Submerged

Submerged - Note technique d'installation

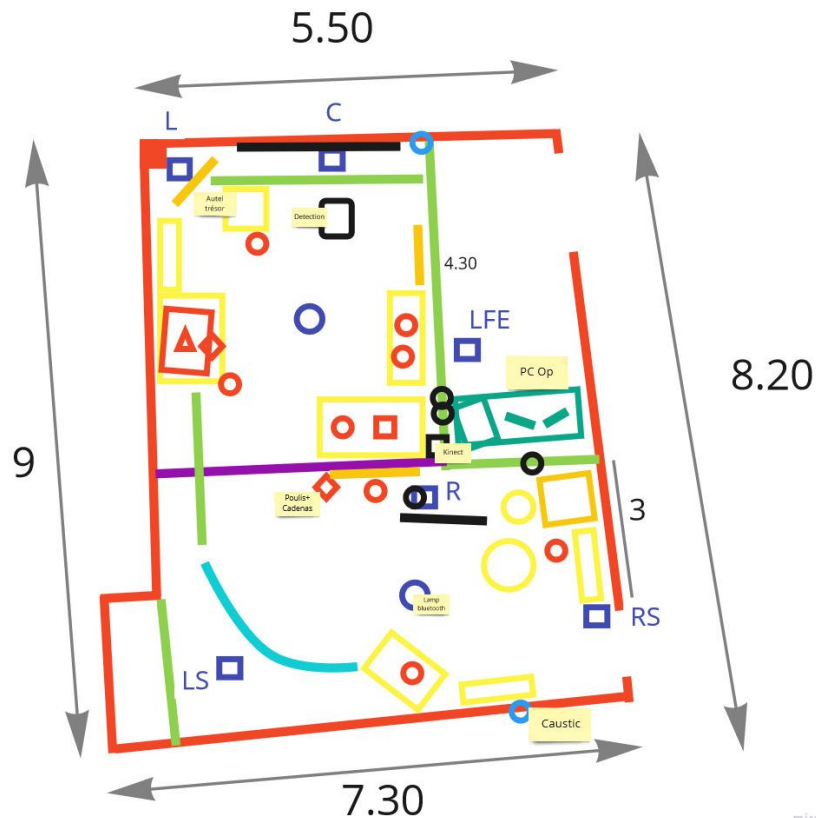
Projet M1 JMIN P18 (2021-2023)

Marc Cerutti - Dorian Desplats - Colette Plessier - Charlotte Stern
Externes: Leïla Larrodé & Alice Rameau



Salle

La salle se compose de 3 espaces dont un réservé à l'opérateur. La principale difficulté lors de l'installation fut les questions de longueur de câble USB pour la kinect (en plus 2.0), les webcams et le dispositif NFC. Il y eu aussi des problèmes de fixation de rideau opaque lourd nécessitant du double face spécial, et après se fut plus des problèmes de décoration notamment pour le plafond recouvert de draps pour avoir plus d'effet de caustic et tamiser les lumières bluetooth. Les enceintes ont été placées à des endroits stratégiques (proche écran souvent) pour pouvoir diriger la voix de la sirène et répartir l'ambiance.



Expérience idéal¹

L'expérience se fait idéalement à 2 joueurs (3 possible) avec 5 min de briefing, 8 à 15 min d'expérience dans la salle, et de 5 à 10 min de débriefing et de reset de la salle. Le briefing sert à expliquer aux joueurs les règles, objectifs et à les immerger dans l'univers de l'escape game. Le débriefing sert à avoir des retours et expliquer l'expérience aux joueurs. Lorsque l'on installe la salle en début de journée, on vérifie la check list d'installation et on remet en place après chaque expérience lors du reset.

¹ Walkthrough <https://www.youtube.com/watch?v=8nOFTciwCn4>

Matériel informatique spécifique

- Ordinateur
- Kinect Azure
- Carte Nucleo F411RE + Shield NFC 03A1
- Puces NFC PVC
- 4 Webcam HD
- Enceintes 5.1
- 2 Lampes Bluetooth Philips + luminaires (lampes torches, leds)

Logiciels principaux

- Unity 2021.3.2f1 + HDRP (avec d'autres packages)
- Fmod 2.02.04
- Kinect + Body tracking SDK 1.4.1
- OBS Studio
- Google drive (sheet pour synchronisation IA)
- Driver carte son

Checklist installation

Nom	Lieu	Verification	En cas de problème (toujours vérifier si branché et prévenir)
Clim fuite check	Salle 1	Ventilation, air qui souffle, et vider poubelles	L'arrêter et appeler Florian
Caustic entrée allumer	Salle 1	Caustics qui bougent	Vérifier si moteur allumé (manuel), branchements. Télécommande difficile
Télé entrée allumé	Salle 1	Allumé	Appeler Florian. Voire piquer télé mobile
Haut parleur barrière	Salle 1	Allumé	Appeler Dorian/Marc ou Javier ou Florian
Haut parleur entré	Salle 1	Allumé	Appeler Dorian/Marc ou Javier ou Florian
Haut parleur télé	Salle 1	Allumé	Appeler Dorian/Marc ou Javier ou Florian
Haut parleur grande télé	Salle 2	Allumé	Appeler Dorian/Marc ou Javier ou Florian
Haut parleur capitaine	Salle 2	Allumé	Appeler Dorian/Marc ou Javier ou Florian
Grande télé allumé	Salle 2	Allumé	Appeler Florian. Voire piquer télé mobile
Caustic allumé grande télé	Salle 2	Caustics qui bougent	Vérifier si moteur allumé (manuel), branchements. Télécommande difficile
Prise sous bureau	Salle MJ	Voyant allumé	Changer de multiprise
Prise sur bureau	Salle MJ	Voyant allumé, carte son allumé	Changer de multiprise

Ordinateur allumé	Salle MJ	Déverrouillé et accès au dossier du projet Documents\Projects\submerged Vérifier co internet.	Appeler Marc, changer d'ordi fixe
IA file ouvert	Salle MJ	Afficher sur écran gauche	Se co à Google, voire équipe
OBS allumé avec webcam Ok	Salle MJ	Webcam s'affiche et calibré. On voit bien dans le noir les déplacements, c'est retransmis à Talky dehors	Repositionner, voire Marc, changer webcam
Discord ouvert et stream webcams	Salle MJ	Afficher sur écran gauche	Changer pour Teams/Skype
Parsec allumé	Salle MJ, Talky Guy	Parsec allumé et ordi talky a rejoint (friend ou lien discord)	Vérifier que Parsec est installé sur le client, que les deux ordinateurs sont connectés à internet, appeler Marc
Arduino téléverser X2	MJ, Salle 2	Fichier dans Documents\Projects\submerged\nfc\nfc_rw. Non obligé de vérifier salle 2, problème à étape 22.	Une fois fait normalement, 2 lumière verte, 1 rouge sur la carte, si pose bouteille tout s'allume. Appeler Marc, changer de Arduino+Shield (plateau projet)
Téléphone installé barrière	Salle MJ, Salle 1	VDroidCam ouvert et en attente de connection, connecté en wifi sur partage de co PC	Vérifier Wifi (PC), Vérifier co DroidCamOBS settings (PC), vérifier Wifi (tel), changer de téléphone et installer VDroidCam, appeler Marc
Talkie walky check	Talky Guy	On peut communiquer	Vérifier les paramètres, vérifier piles, changer de talkie (appeler Marc)
Build check	Salle MJ	Build lancé sans erreur. Vérifier écrans avec OBS Studio	Appeler Marc, vérifier logs Unity
ArduinoUnity check	Salle MJ	Appuyer sur "Test Connection" interface, normalement un C doit apparaître à la console.	Vérifier étape "Arduino téléverser X2". Vérifier câble USB, vérifier courant Kinect, appeler Marc
Kinect Unity check	Salle MJ	Vérifier si aucune erreur dans console hardware.	Vérifier câble USB, vérifier courant Kinect, vérifier connecter en USB 2.0, appeler Marc
Son build check	Salle MJ	Ambiance lancé	Appeler Marc, vérifier arduino
Run check	Salle MJ, Salle 1, Salle 2	Appuyer sur X pour reset une première fois, test IA File inputs + bon affichage télé channel AV	Appeler Marc
Allumé ampoules	Salle 1, Salle 2	Vérifier que les ampoules bluetooth soit allumé et bleu	Appeler Charlotte

Checklist reset

- Put treasure back into chest
- Close and lock chest and set to EVSCK
- Gather NFC bottles
- Put line and dot one on top of étagère
- One of the square and dot in étagère
- The other at the foot of the chest on it's left side
- The big one next to the autel (left side)
- The V one on the desk with the paper
- NEXT ROOM
- Find lock
- Reset barriere
- Put lock back in and rest rope
- Set lock to 527
- Gather pots and pieces of paper
- Put paper in pots
- Set one open pot next to the poulie on the ground
- Set another pot in the placard
- And the last one on the left side of the bench at the exterior