

Marc CERUTTI – Ingénieur QA

Disponible immédiatement | Bordeaux, France
marc.cerutti@outlook.fr | portfolio.marc-cerutti.com | linkedin.com/in/m21-cerutti | github.com/m21-cerutti | gitlab.com/m21-cerutti

RÉSUMÉ

Ce qui me plaît dans le test, c'est comprendre comment un système fonctionne vraiment, puis trouver où il casse. Je préfère prévenir une anomalie que la signaler, et je parle les deux langues : celle des développeurs et celle des équipes qui en dépendent.

CERTIFICATIONS

- 2025 – 2026 – ISTQB Certified Tester - Foundation Level (CTFL)
- 2025 – 2026 – ISTQB Certified Tester Advanced Level - Test Automation Engineering (CTAL-TAE) V2.0

LANGUES

- **Anglais** : Professionnel (C1)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

QA & Test : ISTQB, Plans et conception de tests, Reporting de tests, Tests manuels, Tests E2E, Tests d'API, Gestion des anomalies, Gestion des jeux de données, Tests de performance

Automatisation de tests : UFT, Selenium, Playwright, Cypress, RobotFramework, Postman/Bruno

Gestion de tests & collaboration : Squash, Jira, Agile / Scrum, Excel avancé (macros)

DevOps & Build : Git, Perforce, Docker, Jenkins, GitHub Actions, GitLab CI/CD

Langages : Python, TypeScript, JavaScript, C#, C++, SQL, XPath

SAVOIR-ÊTRE

- **Anticipation & force de proposition** : Détecter les anomalies avant le produit, proposer des correctifs.
- **Rigueur & autonomie** : Valider les spécifications en autonomie, de l'analyse à la livraison.
- **Communication transverse** : Lien entre QA, dev et design ; synthèse claire, alertes utiles.
- **Investigation technique** : Comprendre les systèmes, analyser les workflows
- **Humilité & engagement** : Apprendre et transmettre d'égal à égal, progresser

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Ingénieur Test Logiciel

SOGETI (CAPGEMINI), Mérignac – CDD

Mai 2025 – Mars 2026

UFT, Selenium, Cypress, Squash, Jira, Tests E2E, Python

Conception, chiffrage, exécution et reporting de tests sur plusieurs projets menés en parallèle, avec un axe automatisation et efficacité.

- Conception, chiffrage et planification de tests sur des projets menés en parallèle.
- Exécution, reporting et gestion des anomalies (détection, qualification).
- Optimisation de l'automatisation (performances x4) et réduction de la dette technique.

Engine/Tools Programmer - Tests automatisés

Ubisoft, Bordeaux – Stage de M2 puis CDD

Mars 2023 – Août 2024

C++, C#, .NET, Anvil, Perforce, Jenkins, Jira

Équipe Performance & Profiling du moteur Anvil : automatisation de tests à l'échelle AAA, sur des productions dont Assassin's Creed Shadows.

- Framework de bots E2E validant les fonctionnalités clés de gameplay, multi-productions et multi-plateformes.
- Outils internes d'analyse de performance (CPU, mémoire) et de reporting automatisé.

Développeur Logiciel - Visualiseur 3D scientifique

Thermo Fisher Scientific, Bordeaux – Stage de M2

Avril 2021 – Août 2021

Cypress, Tests E2E, Angular, TypeScript, C++

Plateforme d'imagerie scientifique Athena : visualiseur volumétrique 3D.

- Shift-left : tests E2E Cypress automatisés sur le frontend Angular.

PROJETS

DigitalBank - Automatisation de tests

Étude de cas – Examen Testeur Logiciel, 2i Academy by M2i – solo

Septembre 2025 – Mai 2026

RobotFramework, Selenium, GitHub Actions, CI/CD, E2E, API

Stratégie complète d'automatisation des tests d'une application bancaire (Agile).

- Tests Robot Framework / Selenium sur les chemins critiques : authentification, virements, facturation.
- CI/CD GitHub Actions : validation des PR, feedback rapide, dashboard qualité.
- Traçabilité QA (ADR, glossaire) et jeux de données multi-environnements.

FORMATION

Ingénieur Test Logiciel certifié ISTQB

M2i Formation et SOGETI, Distanciel – Formation certifiante

Février 2025 – Mai 2026

ISTQB, RobotFramework, Selenium, Playwright, CI/CD

Master Jeux et Médias Interactifs Numériques (JMIN)

Cnam Enjmin, Angoulême – Master (Bac+5)

2021 – 2023

Programmation de jeux, Installations numériques

Master Informatique - Image et Son (IIS)

Université de Bordeaux, Bordeaux – Master (Bac+5)

2019 – 2021

Pipeline 3D, Programmation graphique, Shaders, OpenCV

CENTRES D'INTÉRÊT

- **Game Jams** : Concevoir et livrer un jeu vidéo en 48h
- **Japanimation** : Culture visuelle et narrative, curiosité
- **Lecture fantasy / science-fiction** : Univers et récits originaux, worldbuilding
- **Génération d'images IA (ComfyUI)** : Pipelines node-based en local, custom node open-source
- **Art & DIY** : Fabriquer des créations techniques, du concept au prototype